Weapon Master

Team members: Chiriac Andrei, Roman Iulian

Componente

* Player-ul poate interactiona cu armele din joc;
* Player-ul poate urmări clipuri scurte acompaniate de instrucțiuni text pentru a învăța manuirea armelor;
* Player-ul poate alege sa se antreneze liber, fiindu-i pus la dispoziție un training dummy pe care îl poate ataca;
* Player-ul poate alege sa invete cateva trucuri cu acele arme, inspirate din alte jocuri;
* Dificultatea consta în a replica cu o acuratețe ridicata miscarile basic din lumea reala si optional sa inlantuiasca miscari.

Scene

* Scena pentru main menu;
* Scena pentru tutorial;
* Scene pentru fiecare training grounds;

Modele

* Training dummy
* Mana dreapta și stanga pentru controllere
* Katana
* Kama
* Naginata
* Arena

Asset-uri

* [Training dummy](https://assetstore.unity.com/packages/3d/props/lowpoly-training-dummy-202311)
* [Unity Particle Pack](https://assetstore.unity.com/packages/essentials/tutorial-projects/unity-particle-pack-127325)
* [Free HDR Sky | 2D Sky](https://assetstore.unity.com/packages/2d/textures-materials/sky/free-hdr-sky-61217)

Animatii si efecte sonore

* Sword hit ([example](https://freesound.org/people/32cheeseman32/sounds/180832/))
* Hand Grab;
* Hand Trigger;
* Pre Recorded attacks
* Dummy hit animation

Sunete ambientale

# [On the Precipice of Defeat](https://youtu.be/pLwFmryO-Yg?si=mnqMAiwiut4BuVoK)

* [Yakuza - Renewed Unrest](https://youtu.be/GbwFYg8Koao?si=SmKQkdTAOs4Ou3PE)
* [Yakuza - 極龍の胎動](https://youtu.be/oZWyNXZyk1A?si=jyY_w1yYZvWeJRcE)
* [Bushido music](https://youtu.be/VBltiYFO42c?si=tNU469bZfTf0Fa9m)
* [Batalla Samurai](https://youtu.be/3bawKREIaS4?si=QoDcZrEx2MgcFOE1)

Journey Map

